

## Рекомендуемая литература

### основная литература:

1. *Дёмин А.Ю. Кудинов А.В.* Компьютерная графика. (Учебное пособие) Рекомендовано Сибирским региональным учебно-методическим центром высшего профессионального образования для межвузовского использования в качестве учебного пособия. Томск: Изд-во ТПУ, 2005. – 164 с.

2. *Краснов М. В.* OpenGL. Графика в проектах Delphi. — СПб.: БХВ-Петербург, 2001. — 352 с.

3.

### дополнительная литература:

1. *Яншин В.В., Калинин Г.А.* Обработка изображений на языке Си для IBM PC: Алгоритмы и программы. — М.: Мир, 1994. — 240 с., ил.

2. *Котов Ю.В.* Как рисует машина. — М.: Наука. Гл. ред. физ.-мат. лит., 1988. — 224 с.

3. *Выгодский М.Я.* Справочник по высшей математике. — М.: Физматгиз, 1963. — 872 с., ил.

4. *Борн Г.* Форматы данных: Пер. с нем. — К.: ВНУ, 1995 — 472 с.: ил.

5. *Роджерс Д., Адамс Дж.* Математические основы машинной графики: Пер. с англ. — М.: Машиностроение, 1980. — 240 с., ил.

6. *Фоли Дж., вэн Дэм А.* Основы интерактивной машинной графики: В 2-х книгах. Кн. 1. Пер. с англ. — М.: Мир, 1985. — 368 с., ил.

7. *Фоли Дж., вэн Дэм А.* Основы интерактивной машинной графики: В 2-х книгах. Кн. 2. Пер. с англ. — М.: Мир, 1985. — 368 с., ил.

8. *Тихомиров Ю.В.* OpenGL: Создание реалистичных изображений. — М.: BSV, 1998. — 240 с., ил.